

ความสำเร็จของเยาวชนไทย บนเวทีเทคโนโลยีระดับประเทศ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2560 ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี



เมื่อ พูดถึงหุ่นยนต์ คนส่วนใหญ่คงจะคิดถึงประเทศญี่ปุ่น ปัจจุบันประเทศไทยก็มีชื่อเสียงทางด้านหุ่นยนต์ไม่แพ้ ประเทศใดในโลก ซึ่งแนวคิด และเทคโนโลยีเกี่ยวกับหุ่นยนต์ได้พัฒนาไปจากอดีตอย่างมาก เนื่องจากผู้บริโภคไม่ได้ต้องการเพียงสินค้าที่ตอบสนองความต้องการทางกายภาพอีกต่อไป ยุคนี้เป็นยุคสังคมดิจิทัลที่ผู้บริโภคต้องการมากกว่าบ้าน รถ หรือเครื่องใช้ในชีวิตประจำวัน ผู้บริโภคยังต้องการสิ่งที่สามารถเติมเต็มอารมณ์ สร้างประสบการณ์ และตอบสนองวิถีการดำรงชีวิตได้ มีชีวิตประจำวันที่มีฟังก์ชันอุปกรณ์ไฮเทคที่คอยอำนวยความสะดวกต่างๆ ซึ่งในปัจจุบันได้มีการพัฒนารูปแบบของหุ่นยนต์ให้มีความสามารถมากขึ้น มีการติดตั้งอุปกรณ์ต่างๆ ไว้ในตัวหุ่นยนต์ เช่น ระบบรู้จำเสียง และระบบตอบสนองเสียง ระบบการรับรู้แสง การสื่อสารข้อมูลแบบไร้สาย จีพีเอส ด้วยประสิทธิภาพ และความสามารถที่หลากหลาย ยิ่งกว่าที่เคยมีมา หุ่นยนต์กำลังทำงานต่างๆ ที่เคยคิดว่าเป็นสิ่งที่เป็นไปไม่ได้ ให้เป็นไปได้

เมื่อเทคโนโลยีทางด้านหุ่นยนต์เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของคนเรามากขึ้น ในปัจจุบันประเทศไทยจึงได้มีการตื่นตัวทางด้านหุ่นยนต์อย่างมากให้กับเยาวชน ได้บรรจุความรู้ทางด้านหุ่นยนต์ไว้ในหลักสูตรการเรียน การสอน ซึ่งนักเรียน นิสิต นักศึกษาได้มีการเรียนรู้รูปแบบต่างๆ ของหุ่นยนต์ และเห็นพัฒนาการของการทำงานของหุ่นยนต์ และได้ทำการประดิษฐ์หุ่นยนต์ขึ้นมา ทั้งที่เป็นการเรียนในหลักสูตรหรือประดิษฐ์ เพื่อนำมาประกวดแข่งขันกัน โดยมีหลายหน่วยงานได้นำหุ่นยนต์มาเป็นโจทย์ในการให้เยาวชนไทยได้ประดิษฐ์คิดค้นหุ่นยนต์ในรูปแบบต่างๆ ผ่านการแข่งขันหุ่นยนต์ประเภทต่างๆ โดยเฉพาะการจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ภายในประเทศ ตั้งแต่ระดับประถมศึกษาจนถึงระดับอุดมศึกษา โดยได้รับการสนับสนุนทั้งจากภาครัฐ และภาคเอกชน จนได้



ตัวแทนเยาวชนไปแข่งขันในเวทีโลก และสามารถคว้าตำแหน่งแชมป์โลกหลายสมัยจากการแข่งขันหุ่นยนต์

สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) หรือ ส.ส.ท. ผู้ริเริ่มนำการแข่งขันหุ่นยนต์เข้าสู่ประเทศไทย โดยใช้ชื่อการแข่งขันว่า **“การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย”** เป็นกิจกรรมหลักที่ ส.ส.ท. จัดขึ้นอย่างต่อเนื่องเป็นประจำทุกปี โดยเริ่มจัดครั้งแรกในประเทศไทยเมื่อปีพ.ศ. 2536 เพื่อส่งเสริมให้เยาวชนตระหนักถึงความสำคัญของการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี เป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา ได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ รวมทั้งฝึกฝนการทำงานเป็นทีม เรียนรู้กระบวนการทำงานที่ต้องเป็นผู้ที่คิดเป็น ทำเป็น และแก้ปัญหาเป็น อันเป็นพื้นฐานของกระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์ นอกจากนี้ความรู้และทักษะที่ได้จากการแข่งขันยังสามารถนำมาคิดต่อยอดเพื่อสร้างสรรค์ประโยชน์ต่อสังคม และวงการวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีต่อไปได้ในอนาคต การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. จึงช่วยเปิดโลกกว้างให้กับเด็กไทย ก้าวต่อไปสู่เวทีนานาชาติ

จากประสบการณ์ และความสำเร็จของการจัดการแข่งขันตลอดระยะเวลา 24 ปี ทำให้ปัจจุบัน ส.ส.ท. แบ่งการแข่งขันหุ่นยนต์ออกเป็น 4 ประเภท (4 สนาม) ประกอบด้วย **การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา)**, **การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยูเวน ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับมัธยมศึกษา)**, **การแข่งขัน ส.ส.ท. PLC ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา)** และ**การประกวดกองเชียร์** เพื่อให้เยาวชนสามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้หลากหลายประเภทยิ่งขึ้น ในงานนี้ ได้รับเกียรติจาก นางสุกัญญา งามบรรจง ที่ปรึกษาด้านพัฒนากระบวนการเรียนรู้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เป็นประธานพิธีเปิด และมอบรางวัลการแข่งขัน

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2560 นี้ สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) ได้รับพระมหากรุณาธิคุณจากสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ในการพระราชทานถ้วยรางวัลแก่ผู้ที่ได้รับรางวัลชนะเลิศทั้ง 3 ประเภทการแข่งขัน 4 รายการ ประกอบด้วย การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ครั้งที่ 24, การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-

สพฐ. ยูเวน ชิงแชมป์ประเทศไทย ครั้งที่ 17 Robo-Rescue และ Battle BallZ Robot รวมถึงการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC ชิงแชมป์ประเทศไทย ครั้งที่ 12

การแข่งขันทั้ง 4 ประเภท จัดขึ้นในรอบชิงชนะเลิศพร้อมกันในวันที่ 17-18 มิถุนายน 2560 ที่ผ่านมา ณ MCC HALL (ชั้น 4) เดอะมอลล์ งามวงศ์วาน ซึ่งเป็นเวทีจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ระดับประเทศ และประสบความสำเร็จสูงเวทีการแข่งขันระดับนานาชาติ โดยเปิดให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา และประชาชนทั่วไปเข้าชมได้ตลอด 2 วันเต็ม แบ่งการแข่งขันออกเป็น 4 สนาม ดังต่อไปนี้

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) ประจำปี 2560

การแข่งขันหุ่นยนต์ของ ส.ส.ท. ในแต่ละปีมีความสนุกสนานและความท้าทายที่แตกต่างกันไป มีรูปแบบการแข่งขันที่เปลี่ยนไปในแต่ละปี ตามวัฒนธรรม ประเพณี การกีฬาของประเทศเจ้าภาพที่จัดการแข่งขัน และการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2560 ในระดับอุดมศึกษา ประเทศไทยได้รับเกียรติให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขัน และได้เลือกหัวข้อของการแข่งขัน ABU Robocon 2017 ว่า **“ยุทธการจันบิน”** หรือ **“The Landing Disc”**

รูปแบบการแข่งขันในครั้งนี้มีแนวคิดมาจากการละเล่นพื้นบ้านของญี่ปุ่นที่เรียกว่า Tosenkyo มุ่งเน้นในเรื่องการแสดงทักษะที่เป็นต้นแบบ มีเอกลักษณ์ และควบคู่ไปกับความสนุกสนาน ซึ่งเป็นจุดสำคัญที่มากกว่าคำว่าแพ้หรือชนะในการแข่งขัน ทุกคนในเกมไม่ว่าจะเป็นเพื่อนหรือคู่แข่งก็สามารถที่จะปรบมือให้แก่กัน และร่วมสนุกไปกับการเล่นในครั้งนี้ การออกแบบหุ่นยนต์ และกลยุทธ์ที่มีความเป็นต้นฉบับ มีเอกลักษณ์ และสร้างความสนุกสนาน

นิสิต นักศึกษาจากทั่วประเทศที่ผ่านการแข่งขันรอบคัดเลือกเข้ามาชิงชัยในครั้งนี้ จำนวน 32 ทีม เพื่อค้นหาสุดยอดแชมป์ระดับอุดมศึกษา เป็นตัวแทนประเทศไทยเข้าแข่งขันบนเวทีระดับโลก ในการแข่งขัน ABU Robocon 2017 สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) ประจำปี 2560 **“ยุทธการจันบิน”** หรือ **“The Landing Disc”** ในปีนี้คือ **ทีม V-Bot Yamo All New** จาก **มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล**





การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2560 (2 การแข่งขัน)

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ยุวชน ชิงแชมป์ประเทศไทย ได้สร้างความสำเร็จแก่เยาวชนไทย โดยทีมตัวแทนประเทศไทยจากเวทีการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ได้ประกาศความสามารถของเด็กไทย ในการสร้างสรรค์ ประดิษฐ์หุ่นยนต์ ที่ได้สานต่อด้วยการนำแชมป์จากการแข่งขัน เข้าแข่งขันบนเวทีระดับนานาชาติในการแข่งขันหุ่นยนต์ World Robocup

และในปี 2560 นี้ เยาวชนระดับมัธยมศึกษาผ่านเข้ารอบสุดท้าย จำนวน 34 ทีม จาก 144 ทีมทั่วประเทศเพื่อชิงชัยเป็นแชมป์หนึ่งเดียวของประเทศ โดยผู้ชนะเลิศการแข่งขัน Robo-Rescue จะได้เป็นตัวแทนประเทศไทยเข้าร่วมการแข่งขัน Robo Cup ณ ประเทศญี่ปุ่น และผู้ชนะเลิศการแข่งขัน Battle BallZ Robot จะได้เป็นตัวแทนประเทศไทยเข้าร่วมการแข่งขัน World Robot Game ณ ประเทศสิงคโปร์ โดยการแข่งขันเป็น 2 เกมการแข่งขัน คือ

- การแข่งขัน “Robo Rescue” หุ่นยนต์กู้ภัย โดย ส.ส.ท. จัดอบรมความรู้ทางด้านโครงสร้างหุ่นยนต์ และการโปรแกรมหุ่นยนต์ แก่ทุกทีมที่สมัคร และคัดเลือก 18 ทีม เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ

เป็นการแข่งขันหุ่นยนต์อัตโนมัติเพื่อปฏิบัติภารกิจภายใต้สถานการณ์สมมติในการเข้าถึงผู้ประสบภัย โดย หุ่นยนต์จะต้องเคลื่อนที่ผ่านเส้นทางที่มีสิ่งกีดขวาง และอุปสรรค เพื่อค้นหาผู้ประสบภัย เมื่อพบต้องแจ้งตำแหน่งที่พบแก่หน่วยกู้ชีพ และทำการส่งมอบถุงยังชีพแก่ผู้ประสบภัย เพื่อให้สามารถดำรงชีวิตอยู่จนกว่าการช่วยเหลือจะมาถึง

สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับมัธยมศึกษา) ประจำปี 2560 “Robo Rescue” หุ่นยนต์กู้ภัย ในปีนี้คือ ทีม RK Robot จาก โรงเรียน ร่องคำ

- การแข่งขัน “Battle BallZ Robot” หุ่นยนต์ยิงลูกบอลประจัญบาน โดย ส.ส.ท. จัดอบรมความรู้ทางด้านโครงสร้างหุ่นยนต์ และการโปรแกรมหุ่นยนต์แก่ทุกทีมที่สมัคร และคัดเลือก 16 ทีม เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ

เป็นการแข่งขันหุ่นยนต์ที่อิงอัตโนมัติควบคุมด้วยรีโมตคอนโทรลไร้สายที่ติดต่อสื่อสารกันด้วยข้อมูลอนุกรม เคลื่อนที่เพื่อนำลูกบอลแบบพิเศษที่เรียกว่า floorball เข้าประตูฝ่ายตรงข้าม ทีมที่นำลูกฟลอร์บอลเข้าประตูฝ่ายตรงข้ามได้มากกว่าเมื่อหมดเวลาแข่งขันจะเป็นผู้ชนะ

สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับมัธยมศึกษา) ประจำปี 2560 “Battle BallZ Robot” หุ่นยนต์ยิงลูกบอลประจัญบาน ในปีนี้คือ ทีม YT Robot จาก โรงเรียนโยธินบูรณะ

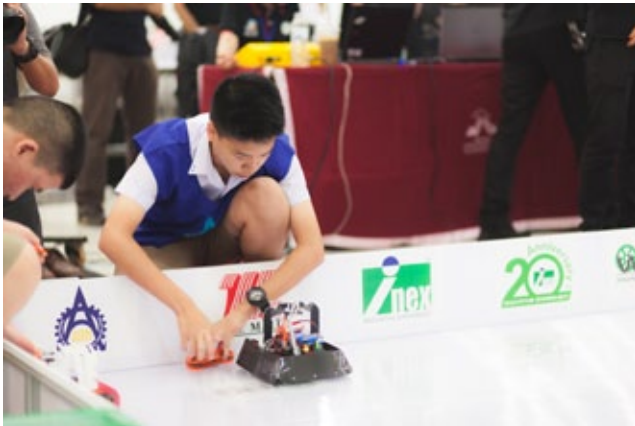
การแข่งขัน ส.ส.ท. PLC Competition ชิงแชมป์ ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) กับ “หุ่นยนต์ บุ๊ตบาสฯ” หรือ TPA Robo’s Basketball

การแข่งขันประดิษฐ์หุ่นยนต์ควบคุมด้วย PLC (Program Logic Controller) โดย นิสิต นักศึกษา ต้องนำความรู้ทางด้านทฤษฎี มาประยุกต์ใช้ในการควบคุมกลไกนำไปสู่การประดิษฐ์หุ่นยนต์ให้สามารถเลียนแบบลักษณะการเคลื่อนไหวของมนุษย์ มาร่วมประชันทักษะความสามารถ ผลสมผสานเทคนิค และประสบการณ์ จากคนถ่ายทอดสู่หุ่นยนต์

การแข่งขันประเภทนี้ ส.ส.ท. จัดอบรมความรู้ในด้านโปรแกรม PLC แก่ทุกทีมที่สมัคร และคัดเลือก 16 ทีม เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ

การแข่งขันในด้าน PLC (Program Logic Controller) ที่ผ่านมากจะเป็นการแข่งขันต่อจอร์ตามเงื่อนไขที่กำหนด ทำให้ผู้ที่ไม่มีส่วนร่วมกับการแข่งขัน และผู้ที่ไม่มีความรู้ด้าน PLC มองไม่ออกถึงความคิดเบื้องหน้าของการแข่งขัน ในแต่ละทีมที่กำลังแข่งขันอยู่รูปแบบการแข่งขันไม่สนุกเร้าใจทำให้การมีส่วนร่วมของกองเชียร์มีน้อย และไม่ได้ดึงดูดความสนใจของผู้เข้าชมเท่าที่ควร แต่เมื่อนำโปรแกรม PLC ผสมกับการแข่งขันหุ่นยนต์ระดับอุดมศึกษาจะ





สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ การประกวดกองเชียร์ ประจำปี 2560 คือ ทีม STNK จาก มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน

จากการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ทุกประเภท นักเรียน และนิสิต นักศึกษา ทุกคนที่เข้าร่วมการแข่งขันต่างรู้สึกว่าเป็นโอกาสที่ดีในการเรียนรู้นอกห้องเรียนที่ทำได้ยาก และได้เปิดโอกาสให้กับตนเองในหลายๆ ด้าน เช่น ความคิด ความสามารถ ประสบการณ์ ซึ่งจะสามารถนำไปปรับใช้ในชีวิตของตนเอง และถ่ายทอดให้กับผู้อื่นได้ และการแข่งขันในทุกๆ ครั้งที่ผ่านมามีได้เห็น และชื่นชมความสามารถของนักเรียน นิสิต นักศึกษา ที่ร่วมแรง ร่วมใจ ผลสานกันเป็นหนึ่งเดียว พร้อมทั้งน้ำใจไมตรี ความช่วยเหลือเกื้อกูล รวมถึงมิตรภาพที่ดีจากทีมผู้เข้าแข่งขันด้วยกัน

จากความมุ่งมั่นตั้งใจของน้องๆ เยาวชนไทยทุกทีมที่ได้ฝึกซ้อม เรียนรู้ และพัฒนาทักษะต่างๆ ในการคิดค้นประดิษฐ์หุ่นยนต์ จนสามารถเข้าสู่เกมการแข่งขันบนเวทีหุ่นยนต์ ส.ส.ท. สิ่งนี้นับเป็นความสำเร็จที่น่าภาคภูมิใจที่เราต่างได้เห็นอนาคตของประเทศมารวมตัวอยู่บนเวทีแห่งการสร้างสรรค์เทคโนโลยี สยามส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) หรือ ส.ส.ท. ในฐานะผู้ริเริ่มนำการแข่งขันหุ่นยนต์เข้าสู่ประเทศไทย และผู้จัดการแข่งขัน ขอแสดงความยินดี และชื่นชมในความสำเร็จจากความเพียรพยายามของเยาวชนทุกทีมในการแข่งขันครั้งนี้ และพบกันอีกครั้งในการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ซึ่งแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2561 กับเกมที่ทำทลายความสามารถ

ขอขอบคุณผู้ใหญ่วิถีทุกท่านที่ให้การสนับสนุนการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ซึ่งแชมป์ประเทศไทย 2560 ซึ่งด้วยพระราชทาน สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี 

เป็นการส่งเสริมให้นิสิตนักศึกษาได้ใช้ความรู้ความสามารถ ถ่ายทอดออกมาให้เป็นรูปธรรมในรูปแบบกลไกการเคลื่อนไหวอัตโนมัติ เป็นทักษะการผนวกความรู้ด้านอิเล็กทรอนิกส์ ไฟฟ้า เครื่องกล ฯลฯ เข้าด้วยกัน

ความมีสีสันในการแลกเปลี่ยนความรู้ระหว่างสถาบันการศึกษาต่างๆ จึงเกิดขึ้นในรูปแบบการแข่งขัน PLC Competition ยิ่งถ้าเพิ่มเสียงการแพ้ชนะให้เห็นชัดเจนจะทำให้ดึงดูดความสนใจยิ่งขึ้น ทาง ส.ส.ท. จึงนำแนวความคิดในเชิงกีฬา การละเล่น และการทำงานต่างๆ มาประยุกต์กับการแข่งขัน PLC Competition และการแข่งขันในปี 2560 นี้ได้นำกีฬาบาสเกตบอล มาเป็นโจทย์ของการแข่งขัน

สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition ซึ่งแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) ประจำปี 2560 “TPA Robo's Basketball” หุ่นยนต์ชุดบาสเกตบอลในปีนี้เป็นคือ ทีม Explosion 2 จาก มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ล้านนา เชียงใหม่

การประกวดกองเชียร์

กองทัพเสียงเชียร์ จากโรงเรียน และมหาวิทยาลัยต่างๆ ทั่วประเทศ มาร่วมสร้างสีสันท่ามกลางบรรยากาศการแข่งขันดังกล่าวที่ MCC Hall

ผลการแข่งขันหุ่นยนต์ ล.ล.ท. ซีเกมส์ประเทศไทย ประจำปี 2560
ชิงถ้วยพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

รางวัล หุ่นยนต์ ล.ล.ท. ซีเกมส์ประเทศไทย ประจำปี 2560 (ระดับอุดมศึกษา) “The Landing Disc” หรือ “ยุทธการจานบิน”

รางวัล	ทีม	สถาบัน
ชนะเลิศ (เงินรางวัล 50,000 บาท)	V-BOT YAMO ALL NEW	มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล
รองชนะเลิศ อันดับ 1 (เงินรางวัล 30,000 บาท)	Mechatronics Destroyer 2	สถาบันเทคโนโลยีปทุมวัน
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	IND.DRAGON NSRU ROBOT : ASPIRATION	มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	ลูกเจ้าแม่คลองประปา The return	มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต
เทคนิคยอดเยี่ยม (เงินรางวัล 10,000 บาท)	นาคาแห่งลุ่มน้ำโขง The Pacesetter	มหาวิทยาลัยนครพนม
TPA Robot of The Year (เงินรางวัล 10,000 บาท)	GOLD GEAR	สถาบันเทคโนโลยีปทุมวัน

รางวัล TPA PLC Competition 2017 (ระดับอุดมศึกษา) “TPA Robo’s Basketball Competiton 2017”

รางวัล	ทีม	สถาบัน
ชนะเลิศ (เงินรางวัล 50,000 บาท)	Explosion 2	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เชียงใหม่
รองชนะเลิศ อันดับ 1 (เงินรางวัล 30,000 บาท)	SUCCESS	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	Obiwan	จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	PLC MUT2	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร
เทคนิคยอดเยี่ยม (เงินรางวัล 10,000 บาท)	SUCCESS	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์

รางวัล หุ่นยนต์ ล.ล.ท. ยูเวน ซีเกมส์ประเทศไทย ประจำปี 2560 (ระดับมัธยมศึกษา)

รางวัล	ทีม	โรงเรียน
ชนะเลิศ (เงินรางวัล 20,000 บาท)	RK Robot	โรงเรียนรุ่งคำ
รองชนะเลิศ อันดับ 1 (เงินรางวัล 15,000 บาท)	AC Robot1	โรงเรียนอัสสัมชัญ
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	MTP-Robot	โรงเรียนเมืองตลุงพิทยาสรรพ์
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	จักรคำ Robo Rescue	โรงเรียนจักรคำคณาทร จังหวัดลำพูน

“Robo Rescue 2017”

รางวัล	ทีม	โรงเรียน
ชนะเลิศ (เงินรางวัล 20,000 บาท)	โยธินบูรณะ	โรงเรียนโยธินบูรณะ
รองชนะเลิศ อันดับ 1 (เงินรางวัล 15,000 บาท)	โพธิ์ประจัญบาน	โรงเรียนโพธิ์สัมพันธ์วิทยาคาร
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	PYP02	โรงเรียนแปดยาวพิทยาคม
รองชนะเลิศ อันดับ 2 (เงินรางวัล 10,000 บาท)	จักรคำ Robo Battle BallZ	โรงเรียนจักรคำคณาทร จังหวัดลำพูน

“Battle BallZ Robot 2017”

รางวัล	ทีม	โรงเรียน
ชนะเลิศ “Robo Rescue 2017”	RK Robot	โรงเรียนรุ่งคำ
ชนะเลิศ “Battle BallZ Robot 2017”	โยธินบูรณะ	โรงเรียนโยธินบูรณะ

รางวัลกองเชียร์

รางวัล	ทีม	สถาบัน
ชนะเลิศ ชนะเลิศ (เงินรางวัล 15,000 บาท)	STNK	มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน
รองชนะเลิศ (เงินรางวัล 5,000 บาท)	Mechatronics Destroyer	สถาบันเทคโนโลยีปทุมวัน
รองชนะเลิศ (เงินรางวัล 5,000 บาท)	Devil	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ