

นินเทนโด



อำพัน เหล่าสุนทร
นักวิจัยอิสระ



ผมได้เดินทางถึงโอซากา และมีโอกาสแวะไป Universal Studios Japan (USJ) หรือที่วัยรุ่นญี่ปุ่นจะเรียกย่อ ๆ ว่า ยูนิบา (YUNIBA) ในตอนนี้จึงขออนุญาตเรื่องการดู มาคุยถึงตัวละคร มาริโอที่กำลังเป็นนิมอย่างมากมายใน USJ หากต้องการจะเข้าไปในพื้นที่นี้ต้องมีบัตรเข้า จะขอเล่าประวัติของนินเทนโด และตัวละคร มาริโอ พอสังเขป

นินเทนโด

นินเทนโด (Nintendo 任天堂) เป็นบริษัทผู้ผลิต และพัฒนาเกมคอนโซล และเกมซอฟต์แวร์ที่มีสำนักงานใหญ่อยู่ในเกียวโตประเทศญี่ปุ่น บริษัทนินเทนโดถือกำเนิดในปี ค.ศ. 1889 หรือปีเมจิที่ 22 โดยคุณยามาอุจิ ฟุซาจิโร (山内房治郎) เริ่มแรกเป็นบริษัทผลิตเกมไพ่ที่ชื่อว่า Hana-fuda 花札 เป็นเกมไพ่ญี่ปุ่นประเภทหนึ่ง ที่ลายบนหน้าไพ่จะเป็นลายดอกไม้ [1-2]

ในปี ค.ศ. 1983 นินเทนโดวางเครื่องเกม Family Computer ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย ในช่วงเวลาต่อมาคือปี ค.ศ. 1989 นินเทนโดประสบความสำเร็จจาก Game Boy ที่เป็นการเปิดตลาดเครื่องเกมพกพาครั้งแรก และมียอดขายสูงถึง 118 ล้านเครื่อง [3] ซึ่งผมเองก็มี Game Boy รุ่นแรก รุ่นที่ต้องใส่ถ่าน 4 ก้อน เครื่องหนักมากถ้าเทียบกับเครื่องเกมพกพาในปัจจุบัน

ในเกม Family Computer หรือ Game Boy เกมที่เป็นที่นิยมก็คือ ซูเปอร์มาริโอ ซึ่งเกมนี้ถูกเปิดตัว ปี ค.ศ. 1985 มีเนื้อเรื่องดังนี้ ในอาณาจักรอันสงบสุขที่มีเห็ดอภัยอยู่ อยู่มาวันหนึ่งกลุ่มเต่ายักษ์ Koopa ที่สามารถใช้เวทมนตร์ที่ทรงพลังได้บุกเข้ามา กลุ่มเห็ดที่อ่อนโยนทั้งหมดถูกเปลี่ยนเป็นหิน ก้อนอิฐ อาณาจักรเห็ดล่มสลายแล้วมีเพียงผู้เดียวที่สามารถถอนเวทมนตร์เหล่านี้ได้คือ เจ้าหญิงพีช เจ้าหญิงแห่งอาณาจักรเห็ดเท่านั้น แต่ตอนนี้เธออยู่ในมือของราชา Koopa มาริโอเอาชนะกลุ่มเต่ายักษ์ และช่วยเจ้าหญิงพีชเพื่อกอบกู้อาณาจักรเห็ดให้สงบสุขอีกครั้งได้หรือไม่... [4] ซึ่งการเล่นเกมนั้นก่อนไม่สามารถเล่นได้ เพราะฉะนั้น ถ้าจะเล่นจนเคลียร์ต้อง



รูปแสดงวิธีได้บัตรคิวเข้า SUPER NINTENDO WORLD

เล่นตั้งแต่ ด่าน 1-8 ถือเป็นความทรงจำวัยเด็กที่จะถูกผู้ปกครองบอกให้ทานข้าว อาบน้ำ ทำการบ้าน แต่เราก็ไม่ยอมเลิกเล่นอยู่ดี

มาริโอเป็นสัญลักษณ์ของวงการเกม และไอคอนทางวัฒนธรรม ในปี ค.ศ. 2021 Super Nintendo World เปิดตัวที่ USJ ในโอซากา ประเทศญี่ปุ่น ถือเป็นพื้นที่แฟนตาซีสูง แต่ก่อนจะเข้าไปในพื้นที่นี้ ต้องหาบัตรเข้าให้ได้ก่อน เนื่องจากมีผู้ต้องการเข้าเยอะจึงมีบัตรคิว (整理券)

ภายใน Super Nintendo World มีการจำลองสถานที่สำคัญ เช่น ปราสาทของเจ้าหญิงพีช และปราสาทของราชา Koopa มีเครื่องเล่น Mario Kart: Koopa's Challenge ที่ผู้เข้าชมสามารถแข่งขันแบบเสมือนจริงในโลกเห็ด และยังมี Yoshi's Adventure ซึ่งผมเข้าไปทั้งคู่มาก็แล้ว ต้องบอกว่าภายในพื้นที่นี้ ก็ต่อแถวค่อนข้างยาวทีเดียว ถ้าใครจะไปต้องพิตร่างกายไว้หน่อยนะครับ

ภายในพื้นที่นี้มีขายขนม และน้ำที่มีกระบอกน้ำลายตัวละครจากมาริโอ ซึ่งผมซื้อมาสองแบบคือ เห็ด และอิฐปริศนา (ภาษาญี่ปุ่นใช้คำว่า ハテナブロック ซึ่งคำว่า ハテナ = ?) นอกจากพิตร่างกายแล้วอาจจะต้องเตรียมเงินมาสักหน่อยนะครับ (หัวเราะ)

ท้ายสุดนี้ขอแนะนำประวัติของตัวละครมาริโอ มาริโอเป็นตัวละครจากเกมวิดีโอที่ถูกสร้างขึ้นโดยนักออกแบบเกมวิดีโอชาวญี่ปุ่น มียาโมโตะ ชิเงรุ (宮本茂) [5] มาริโอเป็นตัวละครที่ปรากฏครั้งแรกใน

เกม Donkey Kong ในปี ค.ศ. 1981 เกมนี้ได้รับความนิยมมาก และเป็นจุดเริ่มต้นของการเดินทางของมาริโอ

อ้างอิง

[1] <https://www.nintendo.co.jp/corporate/history/index.html>

[2] <https://ja.wikipedia.org/wiki/花札>

[3] <https://mainichi.jp/articles/20230207/k00/00m/020/167000c>

[4] <https://www.nintendo.co.jp/software/smb1/index.html>

[5] <https://ja.wikipedia.org/wiki/宮本茂>



รูปขบวนพิเศษของรถไฟสาย Yumesaki ที่ผ่าน USJ



รูปปราสาทเจ้าหญิงพีช

รูปอื่นๆ ภายในพื้นที่ SUPER NINTENDO WORLD