



แรงบันดาลใจแห่งอนาคต !

เมื่อความฝัน การเรียนรู้ และเทคโนโลยี มาบรรจบกัน บนเวทีสร้างสรรค์เทคโนโลยีระดับประเทศ

ในยุคที่เทคโนโลยีและนวัตกรรมเป็นเครื่องมือกำหนดอนาคตของประเทศ เยาวชนไทยที่มีความฝัน ความมุ่งมั่น สร้างสรรค์เทคโนโลยี ภายใต้แรงบันดาลใจบนเวทีการแข่งขันระดับประเทศ “การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2568” ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้ากรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ซึ่งจัดขึ้น ณ ห้องโดมอนด์ฮอลล์ ชั้น 5 ศูนย์การค้าเซ็นทรัล รัชสิดะ ระหว่างวันที่ 31 พฤษภาคม - 1 มิถุนายน 2568 ที่ผ่านมา

สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) หรือ ส.ส.ท. ผู้ริเริ่มนำการแข่งขันหุ่นยนต์เข้าสู่ประเทศไทย โดยใช้ชื่อการแข่งขันว่า “การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย” เป็นกิจกรรมหลักที่ ส.ส.ท. จัดขึ้นอย่างต่อเนื่องเป็นประจำทุกปี โดยเริ่มจัดครั้งแรกในประเทศไทยเมื่อปี พ.ศ. 2536 เพื่อให้เยาวชนตระหนักถึงความสำคัญของการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี เป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา ได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ รวมทั้งฝึกฝนการทำงานเป็นทีม เรียนรู้

กระบวนการทำงาน ที่ต้องเป็นผู้ที่คิดเป็น ทำเป็น และแก้ปัญหา เป็นอันเป็นพื้นฐานของกระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์นอกจากนี้ ความรู้ และทักษะที่ได้จากการแข่งขัน ยังสามารถนำมาคิดต่อยอดเพื่อสร้างสรรค์ประโยชน์ ต่อสังคม และวงการวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีต่อไปได้ในอนาคต การแข่งขันหุ่นยนต์จึงช่วยเปิดโลกกว้างให้กับเด็กไทย ก้าวต่อไปสู่เวทีนานาชาติ

จากประสบการณ์ และความสำเร็จของการจัดการแข่งขันตลอดระยะเวลา 32 ปี ทำให้ปัจจุบัน ส.ส.ท. แบ่งการแข่งขันหุ่นยนต์ออกเป็น 3 ประเภท 4 การแข่งขัน ประกอบด้วย **การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) ครั้งที่ 32, การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ.เยาวชน (ระดับมัธยมศึกษา) ครั้งที่ 25, การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition (ระดับอุดมศึกษา) ครั้งที่ 20** เพื่อให้เยาวชนสามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้หลากหลายประเภท

โดยในปีนี้ สมาคมฯ ได้รับพระมหากรุณาธิคุณจาก **สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตน**

ราชสุตา ฯ สยามบรมราชกุมารี พระราชทานถ้วยรางวัลชนะเลิศ และได้ใช้ชื่อการแข่งขันว่า “การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดา ฯ สยามบรมราชกุมารี” ซึ่งถือเป็นรางวัลอันทรงเกียรติที่จะช่วยสร้างขวัญ กำลังใจ และแรงบันดาลใจแก่ผู้ที่ได้รับ จำนวน 4 รางวัล ได้แก่

1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) ครั้งที่ 32 เกมการแข่งขัน “TPA Super Dunk - Robo Basketball ”
2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ.เยาวชน (ระดับมัธยมศึกษา) ครั้งที่ 25 (2 การแข่งขัน)
 - เกมการแข่งขัน Robo Rescue with microROS
 - เกมการแข่งขัน Robo Soccer



3. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition (ระดับอุดมศึกษา) ครั้งที่ 20 เกมการแข่งขัน “RoboBoccia หุ่นยนต์บอคเซีย”

นี่ไม่ใช่แค่เวทีการแข่งขันสร้างสรรค์ประดิษฐ์หุ่นยนต์ธรรมดา แต่คือ “สนามปล่อยของ” สำหรับเหล่าอัจฉริยะรุ่นเยาว์ และนิสิตนักศึกษาจากทั่วประเทศ ที่ทุ่มเทไอเดีย แรงกาย และแรงใจ เพื่อพัฒนาหุ่นยนต์ตามโจทย์สุดท้าทาย ทั้งด้านการออกแบบ เชิงกล วิศวกรรมซอฟต์แวร์ และการทำงานเป็นทีม

หุ่นยนต์ที่ถูกนำมาแข่งขันในปีนี้ ล้วนผ่านกระบวนการคิด วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาโดยเยาวชนอายุระหว่าง 12-22 ปี โดยมีกติกาหลักที่เน้นภารกิจจำลองสถานการณ์จริง เช่น การเก็บวัตถุ การเคลื่อนที่ในพื้นที่จำกัด การแก้ไขภัยด้วยระบบอัตโนมัติ หรือแม้แต่การควบคุมหุ่นยนต์ระยะไกลผ่านเครือข่าย

แรงคิดสร้างได้จริง: เมื่อเด็กไทยคิดอย่างวิศวกร

การแข่งขันครั้งนี้แบ่งออกเป็นหลายประเภท ครอบคลุมทุกระดับชั้นมัธยม จนถึงอุดมศึกษา โดยทุกทีมต้องพัฒนาหุ่นยนต์ที่สามารถปฏิบัติการกิจได้อย่างแม่นยำภายใต้เงื่อนไขเวลา และสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลา หนึ่งในภาพที่น่าประทับใจคือ สีหน้าของเยาวชน นิสิต นักศึกษาที่เต็มไปด้วยความมุ่งมั่น ขณะจูนระบบให้หุ่นยนต์ทำงานอย่างแม่นยำแข่งกับเวลาของการแข่งขัน ขณะที่ผู้ชมส่งเสียงเชียร์ลุ้นระทึกตลอดทุกเกมการแข่งขัน

ในงานนี้ได้รับเกียรติจาก พลตรี รศ.ดร.ชัยณรงค์ เชิดชู นายกสภาสมาคมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งประเทศไทย กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม เป็นประธานพิธีเปิด และมอบรางวัลการแข่งขัน



การแข่งขันทั้ง 4 ประเภท จัดรอบชิงชนะเลิศพร้อมกัน ในวันที่ 31 พฤษภาคม -1 มิถุนายน 2568 ที่ผ่านมา ณ ห้องโดมอนด์ฮอลล์ ชั้น 5 ศูนย์การค้าเซ็นทรัล รังสิต ซึ่งเป็นเวทีจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ระดับประเทศ และประสบความสำเร็จสู่เวทีการแข่งขันระดับนานาชาติ โดยเปิดให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา และประชาชนทั่วไป เข้าชมได้ตลอด 2 วันเต็ม โดยแบ่งสนามการแข่งขันออกเป็น 3 สนาม ดังต่อไปนี้

สนามแข่งขับคือสนามแห่งความฝัน

- การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) ประจำปี 2568

สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) หรือ ส.ส.ท. ได้รับเกียรติจาก NHK JAPAN BROADCASTING CORPORATION ให้

เป็นผู้จัดการแข่งขัน ใช้กติกา และรูปแบบเหมือนในประเทศญี่ปุ่น และใช้ชื่อเกมการแข่งขันว่า “การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย” จัดขึ้นครั้งแรกในประเทศไทย เมื่อปี พ.ศ. 2536 (ค.ศ. 1993) และจัดขึ้นเป็นประจำทุกปี จวบจนปัจจุบัน ตลอดเวลา 32 ปี ส.ส.ท. ได้สั่งสมประสบการณ์ และความสำเร็จจากการจัดการแข่งขันหุ่นยนต์

นิสิต นักศึกษา จากทั่วประเทศผ่านการแข่งขันรอบคัดเลือก เข้ามาชิงชัยในครั้งนี้ ในเกมการแข่งขัน “TPA Super Dunk - Robo Basketball” หุ่นยนต์จะแข่งขันบาสเกตบอลเป็นทีม ในการแข่งขัน หุ่นยนต์บาสเกตบอล ระหว่างทีมสีแดงและทีมสีน้ำเงิน แต่ละทีม ประกอบด้วยหุ่นยนต์สองตัว จะแข่งขันกันทำคะแนนโดยการชู๊ดลูกบอลลงห่วงของฝ่ายตรงข้าม ขณะเดียวกัน ก็ต้องป้องกันห่วงของตนเอง การแข่งขันที่ตื่นเต้นและเต็มไปด้วยกลยุทธ์นี้ ได้

เป็นการแข่งขันหุ่นยนต์ในระดับมัธยมศึกษา ซึ่งสมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) ได้จัดให้มีการแข่งขันขึ้นทุกปี พร้อมกับการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย เริ่มจัดการแข่งขันครั้งแรกเมื่อปี พ.ศ. 2544 โดยทาง ส.ส.ท. ได้ทำการเชิญทีมแข่งขันจากโรงเรียนมัธยมต่าง ๆ ทั้งของรัฐ และเอกชนทั่วประเทศ เข้าร่วมการแข่งขัน เพื่อเป็นการส่งเสริมเยาวชนให้ทำกิจกรรม สร้างสรรค์ สร้างแนวคิด เป็นการใช้เวลาว่างที่มีประโยชน์ และหลีกเลี่ยงสิ่งเสพติดและอบายมุขต่าง ๆ

โดยในแต่ละปีจะมีโรงเรียนสนใจสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน จากทุกภาคของประเทศไทยมากขึ้นทุกปี พร้อมทั้งได้จัดอบรมความรู้ทางด้านโครงสร้างหุ่นยนต์ และการโปรแกรมหุ่นยนต์แก่ทุกทีมที่สมัคร เพื่อให้นักเรียนจากทั่วประเทศได้รับโอกาสในการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์ และใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์



ผลงานองค์ประกอบของการทำงานเป็นทีม ความแม่นยำ และกลยุทธ์ ในขณะที่หุ่นยนต์แต่ละทีมต้องแข่งขันกันเพื่อเอาชนะคู่ต่อสู้และเป็นผู้ชนะในสนามแข่งขัน

ทั้งนี้ ทีมผู้ชนะและทีมที่เข้ารอบ 12 ทีมสุดท้าย จะมีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน ROBOT CONTEST THAILAND 2025 เพื่อคัดเลือกตัวแทนประเทศไทยก้าวสู่เวทีระดับนานาชาติ ในการแข่งขัน ABU Robocon 2025 ณ เมืองอูลานบาตอร์ ประเทศมองโกเลีย

สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย (ระดับอุดมศึกษา) ครั้งที่ 32 ประจำปี 2568 คือ ทีม iRAP_ECONOMY มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

• การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ.ยุวชน (ระดับมัธยมศึกษา) ครั้งที่ 25 (2 การแข่งขัน)

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน ได้สร้างความสำเร็จแก่เยาวชนไทย โดยทีมตัวแทนประเทศไทยจากเวทีการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ได้ประกาศความสามารถของเด็กไทยในการสร้างสรรค์ ประดิษฐ์หุ่นยนต์ ที่ได้สานต่อด้วยการนำแชมป์จากการแข่งขัน เข้าแข่งขันบนเวทีระดับนานาชาติในการแข่งขันหุ่นยนต์ World Robocup โดยแบ่งการแข่งขันเป็น 2 เกมการแข่งขัน คือ

1. เกม Robo Rescue with microROS

เป็นการแข่งขันหุ่นยนต์อัตโนมัติเพื่อหลบหลีกสิ่งกีดขวาง และค้นหาผู้รอดชีวิต จากนั้นหุ่นยนต์ต้องทำการส่งกล่องยังชีพให้กับผู้ประสบภัย การแข่งขันนี้เป็นการแข่งขันหุ่นยนต์ที่พัฒนาโปรแกรมการทำงานด้วย ROS2 (Robot Operating System 2) อันเป็นเฟรมเวิร์ก โอเพ่นซอร์สที่ใช้พัฒนาและควบคุมหุ่นยนต์แบบ

ย่อบส่วนหรือเรียกว่า microROS ของนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายของประเทศไทย

สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ เกม Robo Rescue with microROS คือ ทีม YB-RESCUE จาก โรงเรียนโยธินบูรณะ

2. เกม Robo Soccer

ทีมของผู้แข่งขันจะต้องออกแบบ สร้างหุ่นยนต์และเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์สองตัวเคลื่อนที่อย่างอิสระเพื่อแข่งขันกับทีมอื่น หุ่นยนต์จะต้องสามารถตรวจจับลูกบอลและทำคะแนน โดยการยิงลูกบอลเข้าประตู โดยประตุมีสี่ที่กำหนดไว้บนสนามแข่งขันที่จำลองคล้ายกับสนามฟุตบอลจริง เพื่อให้การแข่งขันประสบความสำเร็จ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงทักษะในด้านการเขียนโปรแกรม ด้านการต่อวงจรอิเล็กทรอนิกส์ และเมคาทรอนิกส์ นอกจากนี้ ทีมผู้เข้าแข่งขัน ควรมีส่วนร่วมในการช่วยพัฒนาองค์ความรู้ในหมู่ผู้เข้าแข่งขัน ด้วยการแบ่งปันสิ่งที่ค้นพบกับผู้เข้าร่วมแข่งขันคนอื่นๆ และมีน้ำใจ นักกีฬาที่ดี

สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ เกม Robo Soccer คือ ทีม YB-SOCCER จากโรงเรียนโยธินบูรณะ

• การแข่งขัน ส.ส.ท. PLC Competition (ระดับอุดมศึกษา) ครั้งที่ 20

การแข่งขันประดิษฐ์หุ่นยนต์ควบคุมด้วย PLC (Program Logic Controller) โดย นิสิต นักศึกษา ต้องนำความรู้ทางด้านทฤษฎี มาประยุกต์ใช้ในการควบคุมกลไกนำไปสู่การประดิษฐ์หุ่นยนต์ให้ สามารถเลียนแบบลักษณะการเคลื่อนไหวของมนุษย์ มาร่วมประชัน ทักษะความสามารถ ผสมผสานเทคนิค และประสบการณ์ จากคนถ่ายทอดสู่หุ่นยนต์ในเกมการแข่งขัน “RoboBoccia หุ่นยนต์บอคเซีย”

บอคเซีย เป็นกีฬาที่จัดการแข่งขันในมหกรรมกีฬาพาราลิมปิก มีลักษณะคล้ายกับโบว์ลิง เป็นกีฬาที่ใช้ลูกบอลเป็นเป้าเพื่อทดสอบทั้งการควบคุมกล้ามเนื้อและความแม่นยำ

สนับสนุนโดย :

สำหรับทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ เกมการแข่งขัน “RoboBoccia หุ่นยนต์บอคเซีย” คือ ทีม SMART POWER KLONG 6 จาก มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ซึ่งแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2568 คือบทรูปแห่งความพยายามตลอดหลายเดือนของทีมเยาวชน นิสิต นักศึกษา กว่า 200 ทีม ที่ฝ่าฟันการคัดเลือกจากทั่วประเทศ และมาถึงจุดที่ต้องพิสูจน์ทั้งแนวคิด ทักษะ และความมุ่งมั่น ตั้งใจของการทำงานเป็นทีม แม้จะมีการแข่งขันที่เข้มข้น แต่สิ่งที่สังเกตได้ชัดคือ “น้ำใจนักกีฬา” ผู้เข้าแข่งขันหลายทีมช่วยกันปรับแต่งหุ่นยนต์ แม้จะไม่ได้อยู่ทีมเดียวกัน บางทีมแชร์เครื่องมือ บางทีมแบ่งแบตเตอรี่กันใช้ นี่ไม่ใช่แค่การแข่งขันเพื่อชนะ แต่มันคือเวทีที่ได้เรียนรู้การอยู่ร่วมกัน การยอมรับ และการเติบโตไปพร้อมกัน

จากความมุ่งมั่นตั้งใจของน้องๆ เยาวชนไทยทุกทีมที่ได้ฝึกซ้อม เรียนรู้ และพัฒนาทักษะต่างๆ ในการคิดค้น ประดิษฐ์หุ่นยนต์ สิ่งนี้นับเป็นความสำเร็จที่น่าภาคภูมิใจ ที่เราต่างได้เห็นอนาคตของประเทศ มารวมตัวอยู่บนเวทีแห่งการสร้างสรรค์เทคโนโลยี

สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) หรือ ส.ส.ท. ในฐานะผู้ริเริ่มนำการแข่งขันหุ่นยนต์เข้าสู่ประเทศไทย และผู้จัดการแข่งขัน ขอแสดงความยินดีและชื่นชมในความสำเร็จ จากความเพียรพยายามของเยาวชนทุกทีมในการแข่งขัน ครั้งนี้ และพบกันอีกครั้งใน การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ซึ่งแชมป์ประเทศไทย ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ประจำปี 2569 กับเกมที่ทำหายความสามารถ ไม่ว่าจะเป็นแบบใด สิ่งที่น่าพอใจ คือ หุ่นยนต์เหล่านั้นกำลังถูกสร้างขึ้นโดย “เด็กไทย” ที่พร้อมแล้วจะเปลี่ยนอนาคตอีกไม่นานเกินรอ!!

ขอขอบคุณผู้ใจดีทุกท่านที่ได้ให้การสนับสนุนการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ซึ่งแชมป์ประเทศไทย ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ประจำปี 2568 ในครั้งนี้ สามารถดูผลรางวัลและภาพบรรยากาศในงานได้ที่ FB: TPA Robot

