

พลังความคิดสร้างสรรค์ เยาวชนไทย บนเวทีเทคโนโลยี

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2569



เสียงเชียร์ดังกึกก้องทั่วสนามแข่งขัน สายตาของผู้ชมจับจ้องไปยังหุ่นยนต์ที่กำลังเคลื่อนตัวอย่างแม่นยำตามภารกิจที่ได้รับมอบหมาย ทุกการเคลื่อนไหวสะท้อนถึงความรู้ ความสามารถ และความมุ่งมั่นของเยาวชนไทยที่ทุ่มเทเวลานับเดือนในการออกแบบ สร้างสรรค์ และพัฒนาหุ่นยนต์ของตนเองจนสามารถก้าวมาถึงรอบชิงชนะเลิศ

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ซึ่งถวายพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี รอบชิงชนะเลิศ ประจำปี 2569 นับเป็นอีกหนึ่งเวทีสำคัญของประเทศที่เปิดโอกาสให้เยาวชนไทยได้แสดงศักยภาพด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมศาสตร์ และนวัตกรรมอย่างเต็มความสามารถ

ตลอดระยะเวลาที่สามทศวรรษที่ผ่านมา **สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) หรือ ส.ส.ท.** ได้มุ่งมั่นส่งเสริมการเรียนรู้ด้านเทคโนโลยีและพัฒนากำลังคนคุณภาพให้กับประเทศ ผ่านกิจกรรมการแข่งขันหุ่นยนต์ที่กลายเป็นเวทีสร้างแรงบันดาลใจให้กับเยาวชนหลายรุ่น หลายคนเติบโตจากสนามแข่งขันแห่งนี้ไปสู่การเป็นวิศวกร นักวิจัย นักพัฒนาระบบอัตโนมัติ และผู้ประกอบการด้านเทคโนโลยีที่มีบทบาทสำคัญในการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมไทย

การแข่งขันการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ซึ่งถวายพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี รอบชิงชนะเลิศ ประจำปี 2569 จัดขึ้นวันที่ 30 - 31 พฤษภาคม

2569 ณ ห้องโดมอนต์ ฮอลล์ ชั้น 5 ศูนย์การค้าเซ็นทรัลพลาซ่า รัชสิด โดยได้รับเกียรติจาก ดร.พันธุ์เพิ่มศักดิ์ อารุณี รองปลัดกระทรวง กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) เป็นประธานในพิธีเปิด และมอบรางวัล

โดยการแข่งขันในปีนีประกอบด้วย 3 การแข่งขันหลัก รวม 4 รายการ ได้แก่

1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2569 เกมการแข่งขัน “Kung Fu Quest เส้นทางสู่ปรมาจารย์กังฟู”

2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition 2026 เกมการแข่งขัน “Robo Punching หุ่นยนต์ชกมวย”

3. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. - สฟฐ. ยูวชน ประจำปี 2569 ในเกมการแข่งขัน “Robo Rescue with microROS” และ “Robo Soccer”

ทุกการแข่งขันล้วนเป็นบทพิสูจน์สำคัญของศักยภาพเยาวชนไทยที่พร้อมก้าวสู่โลกแห่งเทคโนโลยีในอนาคต

สนามการแข่งขัน

เวทีแห่งความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม

Kung Fu Quest เส้นทางสู่ปรมาจารย์กังฟู

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2569 ภายใต้เกมการแข่งขัน “Kung Fu Quest เส้นทางสู่ปรมาจารย์กังฟู” เปิดโอกาสให้นักศึกษาระดับอุดมศึกษาได้แสดงความสามารถด้านการออกแบบกลไก การควบคุมการเคลื่อนที่ และการวางแผนกลยุทธ์ในการปฏิบัติการ



หุ่นยนต์แต่ละทีมต้องเผชิญกับด้านทดสอบที่จำลองการฝึกฝนเพื่อก้าวสู่การเป็นปรมาจารย์กังฟู โดยต้องอาศัยความแม่นยำ ความรวดเร็ว และการทำงานที่สอดประสานกันอย่างมีประสิทธิภาพ การแข่งขันเต็มไปด้วยความเข้มข้นและการแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้าที่ท้าทายความสามารถของผู้เข้าแข่งขันตลอดเวลา

Robo Punching หุ่นยนต์ชกมวย

การแข่งขัน ส.ส.ท. PLC Competition 2026 เกม “Robo Punching หุ่นยนต์ชกมวย” เป็นเวทีที่สะท้อนการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีระบบควบคุมอัตโนมัติและ Programmable Logic Controller (PLC) ได้อย่างน่าสนใจ

หุ่นยนต์ต้องอาศัยการควบคุมที่แม่นยำและตอบสนองอย่างรวดเร็วเพื่อเอาชนะคู่แข่งในสนามประลอง การแข่งขันรูปแบบนี้ช่วยให้ผู้เข้าแข่งขันได้เรียนรู้การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีอุตสาหกรรมจริง ซึ่งเป็นทักษะที่ภาคการผลิตยุคใหม่ต้องการอย่างมาก

Robo Rescue with microROS

การแข่งขันสำหรับเยาวชนระดับมัธยมศึกษาในเกม “Robo Rescue with microROS” มุ่งเน้นการแก้ไขสถานการณ์จำลองด้านการช่วยเหลือและกู้ภัย ผู้เข้าแข่งขันต้องออกแบบหุ่นยนต์ให้สามารถรับข้อมูลจากเซนเซอร์ ประมวลผล และตัดสินใจในการปฏิบัติการได้อย่างถูกต้อง

การแข่งขันประเภทนี้ช่วยพัฒนาความคิดเชิงวิศวกรรม การเขียนโปรแกรม และการวิเคราะห์ปัญหาอย่างเป็นระบบ ซึ่งเป็นรากฐานสำคัญของการพัฒนาเทคโนโลยีในอนาคต





Robo Soccer

อีกหนึ่งการแข่งขันที่ได้รับความนิยมอย่างมากคือ Robo Soccer ซึ่งเป็นการผสมผสานระหว่างวิศวกรรมศาสตร์ เทคโนโลยี และการทำงานเป็นทีม

หุ่นยนต์ต้องสามารถเคลื่อนที่ ตรวจสอบลูกบอล ประสานงาน และทำคะแนน โดยการยิงลูกบอลเข้าประตู

โดยประตุมีสี่ที่กำหนดไว้บนสนามแข่งขันที่จำลองคล้ายกับสนามฟุตบอลจริง และวางกลยุทธ์ในการแข่งขันได้อย่างมีประสิทธิภาพ เป็นเวทีที่ส่งเสริมทั้งความคิดสร้างสรรค์และทักษะการทำงานร่วมกันของเยาวชนไทย

จากห้องเรียนสู่สนามจริง และสู่อุตสาหกรรมไทย

ความสำเร็จของการแข่งขันหุ่นยนต์ไม่ได้วัดจากถ้วยรางวัลเพียงอย่างเดียว แต่คือกระบวนการเรียนรู้ที่เกิดขึ้นตลอดเส้นทางการเตรียมตัวแข่งขัน เยาวชนทุกคนได้เรียนรู้ผ่านการลงมือปฏิบัติจริง ตั้งแต่การวิเคราะห์โจทย์ ออกแบบระบบ สร้างต้นแบบทดสอบ แก้ไขข้อผิดพลาด และพัฒนาผลงานอย่างต่อเนื่อง นี่คือ

รูปแบบการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับแนวคิด STEM Education และ Active Learning ซึ่งช่วยให้ผู้เรียนสามารถเชื่อมโยงความรู้ในห้องเรียนเข้ากับสถานการณ์จริงได้อย่างเป็นรูปธรรม

ในยุคที่ประเทศไทยกำลังก้าวเข้าสู่ Industry 4.0 และ Smart Manufacturing ความรู้ด้านหุ่นยนต์ ระบบอัตโนมัติ และปัญญาประดิษฐ์ กลายเป็นทักษะที่ภาคอุตสาหกรรมต้องการอย่างมาก โรงงานผลิตสมัยใหม่ได้นำหุ่นยนต์มาใช้ในสายการผลิต การตรวจสอบคุณภาพ การจัดการคลังสินค้า และงานที่ต้องการความแม่นยำสูง

นอกจากภาคการผลิตแล้ว เทคโนโลยีหุ่นยนต์ยังมีบทบาทสำคัญในอุตสาหกรรมการแพทย์ โลจิสติกส์ การเกษตร การบริการ และธุรกิจดิจิทัล หุ่นยนต์ช่วยผ่าตัด หุ่นยนต์ขนส่งสินค้า ระบบคลังสินค้าอัตโนมัติ หุ่นยนต์เกษตรอัจฉริยะ และหุ่นยนต์บริการในโรงแรมหรือโรงพยาบาล กำลังกลายเป็นภาพที่พบเห็นได้มากขึ้นในชีวิตประจำวัน แม้แต่ภายในบ้านของพวกเราเอง หุ่นยนต์ก็เข้ามามีบทบาทมากขึ้นเรื่อย ๆ ไม่ว่าจะเป็นหุ่นยนต์ดูดฝุ่น ระบบบ้านอัจฉริยะ หรืออุปกรณ์ IoT ที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการดำเนินชีวิต เทคโนโลยีเหล่านี้ล้วนมีพื้นฐานมาจากองค์ความรู้เดียวกับที่เยาวชนได้เรียนรู้จากการแข่งขันหุ่นยนต์

การแข่งขันจึงเปรียบเสมือนห้องเรียนขนาดใหญ่ที่เปิดโอกาสให้เยาวชนได้สัมผัสเทคโนโลยีแห่งอนาคตตั้งแต่วันนี้ และเตรียมความพร้อมสู่การเป็นกำลังสำคัญของประเทศไทยในวันข้างหน้า

ผลการแข่งขันและความสำเร็จแห่งปี 2569

การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศปีนี้เต็มไปด้วยความเข้มข้นและความประทับใจจากทุกทีมที่เข้าร่วม ทุกผลงานสะท้อนถึงความมุ่งมั่น ความทุ่มเท และศักยภาพของเยาวชนไทยที่พร้อมก้าวสู่เวทีเทคโนโลยีระดับโลก

การแข่งขันในปี 2569 ส.ส.ท. ได้รับพระมหากรุณาธิคุณจาก **สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี** พระราชทานถ้วยรางวัลชนะเลิศ ในแต่ละรายการแข่งขัน ซึ่งนับเป็นรางวัลแห่งเกียรติยศและความภาคภูมิใจสูงสุดของผู้เข้าแข่งขัน



ผลการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2569

ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

1. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ชิงแชมป์ประเทศไทย ครั้งที่ 33 เกมการแข่งขัน Kung Fu Quest เส้นทางสู่ปรมาจารย์กังฟู

รางวัล	ทีม	สถานศึกษา
รางวัลชนะเลิศ	MECHATRONICS 1	สถาบันเทคโนโลยีปทุมวัน
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1	ดอกคูณ	สถาบันการอาชีวศึกษา ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ๕ วิทยาลัยเทคนิคหลวงพ่อกุณ ปริสุทโธ
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2	KANKRAO	มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี
	IVEC 3 Robot	สถาบันการอาชีวศึกษาภาคกลาง 3 วิทยาลัยเทคนิคครนนายก
รางวัลหุ่นยนต์อัตโนมัติยอดเยี่ยม	iRAP_Savior	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ
รางวัล Popular Vote	หนุ่มล่าตะคอง	มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา

2. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. PLC Competition ครั้งที่ 21 เกมการแข่งขัน Robo Punching หุ่นยนต์ชกมวย

รางวัล	ทีม	สถานศึกษา
รางวัลชนะเลิศ	ROBOT.KSU	มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1	ลูกพระธาตุพนม A	มหาวิทยาลัยนครพนม
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2	RC_AutoBrain1	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี วิทยาเขตราชบุรี
	RE-04_TNI	สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น
รางวัลความคิดสร้างสรรค์	Harmonic Wave	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

3. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยูวชน ครั้งที่ 26
เกมการแข่งขัน Robo Rescue with microROS

รางวัล	ทีม	สถานศึกษา
รางวัลชนะเลิศ	CNTROBOT	โรงเรียนองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยนาท
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1	PSPray	โรงเรียนประจักษ์ศิลปาคาร
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2	CRMS6_2	โรงเรียนเทศบาล 6 นครเชียงใหม่
	ROS หลอกหยอกเล่น	โรงเรียนราชวินิตบางแก้ว

4. การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยูวชน ครั้งที่ 26
เกมการแข่งขัน Robo Soccer

รางวัล	ทีม	สถานศึกษา
รางวัลชนะเลิศ	SAKOLRAJ-CS	โรงเรียนสกลราชวิทยานุกูล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1	KNW_KMITL	โรงเรียนแก่นนครวิทยาลัย, สถาบันโคเซ็นพระจอมเกล้าลาดกระบัง
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2	KP-NM	โรงเรียนคณะราษฎรบำรุงปทุมธานี
	YB-SOCCER	โรงเรียนโยธินบูรณะ

5. รางวัลทุนการศึกษาจากสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยูวชน ครั้งที่ 26

รางวัล	ทีม	สถานศึกษา
ทีมชนะเลิศการแข่งขัน ส.ส.ท. - สพฐ. ยูวชน เกมการแข่งขัน Robo Rescue with microROS	CNTROBOT	โรงเรียนองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยนาท
ทีมชนะเลิศการแข่งขัน ส.ส.ท. - สพฐ. ยูวชน เกมการแข่งขัน Robo Soccer	SAKOLRAJ-CS	โรงเรียนสกลราชวิทยานุกูล

แม้การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. ซึ่งแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2569 ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี จะสิ้นสุดลง แต่การเรียนรู้ยังคงดำเนินต่อไป ความรู้ ประสบการณ์ และแรงบันดาลใจที่ได้รับจากเวทีแห่งนี้จะกลายเป็นพลังสำคัญในการพัฒนาตนเองของเยาวชนทุกคน เพราะทุกหุ่นยนต์ที่เคลื่อนตัวในสนามแข่งขัน คือภาพสะท้อนของพลังความคิดสร้างสรรค์ ความรู้ และความหวังของเยาวชนไทยที่กำลังเติบโตขึ้นเพื่อเป็นกำลังสำคัญในการขับเคลื่อนประเทศไทยสู่ยุคแห่งนวัตกรรม และเทคโนโลยี สู่อนาคตอย่างมั่นคงและยั่งยืน

สนับสนุนโดย :



สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) ขอขอบคุณผู้เข้าแข่งขันทุกทีมที่ทุ่มเทแรงกาย แรงใจ และสติปัญญาในการสร้างสรรค์ผลงานอันยอดเยี่ยม ขอขอบคุณคณะครู อาจารย์ และผู้ปกครองที่อยู่เบื้องหลังความสำเร็จของเยาวชน ขอขอบคุณผู้ชมทุกท่านที่ร่วมเป็นกำลังใจ และขอขอบคุณหน่วยงานภาครัฐ ภาคเอกชน ผู้สนับสนุน และพันธมิตรทุกภาคส่วนที่ร่วมกันผลักดันให้การแข่งขันครั้งนี้เกิดขึ้นอย่างยิ่งใหญ่และประสบความสำเร็จ

เพราะทุกความพยายามในวันนี้ คือจุดเริ่มต้นของอนาคตที่ยิ่งใหญ่

